

Год выпуска: 2007



- 11. Рождество.
- 12. Сотворение.

Журналы в помощь преподавателям Воскресной школы. Здесь объясняется, как с помощью поделок наглядно донести до детей содержание библейского урока.

[Скачать Воин Христа.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Давид.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Даниил.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Заповеди блаженства.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Илия и Елисей.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Пасха.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Поздний период жизни Павла.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Притчи.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Пророки.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Ранний период жизни Павла.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Рождество.zip с Яндекс-диска](#)

[Скачать Сотворение.zip с Яндекс-диска](#)

Образцы:

ПРИХОД ПАСТУХОВ

Луки 2:8-20



Золотой стих

Предложите детям написать золотой стих левой рукой, а кто левша — правой. Используйте зубочистку или спичку для написания. Напишите золотой стих на табличке из глины. Дайте табличке высохнуть.

Игра "Библейское "Поле чудес"

Выберите 9 детей, желающих быть участниками игры. Разделите их на 3 команды. Нарисуйте на доске пустые квадратики по количеству букв в заданном слове. Объявите задание для первой тройки детей. Например, вестник Божий (ангел); средство, через которое Иосиф получил откровение (сон); регистрация населения (перепись); имя женщины, вошедшей в родословную Христа (Фамарь - Матфея 1:3); качество, необходимое для настоящего христианина (терпение - Евр. 10:36); слово в стихе "И ты, Вифлеем, земля..." (Иудина - Матф. 2:6). Приготовьте подарки победителям и участникам!

СОТВОРЕНИЕ

Бытие 1:1-2:3

Игра "Кто все создал?"



- ☐ Библия
- ☐ толстая пряжа или лента синего или зеленого цветов

- ☐ маленькие предметы, представляющие Божье творение: ракушки, листочки, цветочки, орешки, шишки, камешки, маленькие фигурки животных, людей, жучков (по 1 предмету для каждого ребенка)

Возьмите какой-либо из предметов и обмотайте его пряжей или лентой несколько раз до тех пор, пока его не станет видно, то же самое сделайте и с остальными предметами, чтобы у вас образовался шар.

Этот шар поможет повторить историю о сотворении мира. Представьте, что этот шар - маленькая модель земли.



Передайте шар первому ребенку и пусть он разматывает его до тех пор, пока не найдется предмет, спрятанный там. Ребенок должен вспомнить, в какой день был сотворен этот предмет и, возможно, рассказать о нем маленькую забавную историю, придуманную на ходу, а затем передать шар следующему игроку.



